

PROJECT SINNER

COMPLETE GAME DESIGN DOCUMENT

Ημερομηνία: Ιούλιος 2026

Σενάριο & Concept: Nickolas Ntalianis

Κατηγορία: Extraction / Action Soulslike, Hack-and-Slash

Πλατφόρμες: PC, Next-Gen Consoles

CHAPTER 1: Ο ΠΡΩΤΑΓΩΝΙΣΤΗΣ & ΤΟ ΣΥΣΤΗΜΑ ΜΑΧΗΣ (THE SINNER'S CODEX)

Προφίλ Χαρακτήρα: Kieran

Όνομα: Kieran [cite: 3].

Ύψος: 5 feet 9 inches (περίπου 1.75μ.) [cite: 3]. Ένα απόλυτα φυσιολογικό ανθρώπινο ανάστημα, γεγονός που κάνει την κίνησή του ευκίνητη και τα ακροβατικά του πιο πιστευτά [cite: 3].

Εμφάνιση & Εξέλιξη: Ξεκινά ως ένας απλός, καθημερινός άνθρωπος χωρίς την ιδανική εξωτερική εμφάνιση [cite: 3]. Στην πορεία, η σκληρή προπόνηση και η δαιμονική ενέργεια μεταμορφώνουν το σώμα του σε μια ασταμάτητη πολεμική μηχανή [cite: 3].

Το Υπόβαθρο (The Backstory)

Από μικρή ηλικία, ο Kieran περνούσε τις ώρες του διαβάζοντας ιστορίες και κινούμενα σχέδια (cartoons) με επικές μάχες [cite: 3]. Λόγω της εμφάνισής του, έγινε εύκολος στόχος για τα παιδιά της πόλης του, βιώνοντας έντονο bullying [cite: 3]. Η ζωή του άλλαξε όταν γνώρισε μια κοπέλα με κοινά ενδιαφέροντα, την οποία αργότερα παντρεύτηκε [cite: 3]. Θέλοντας να βάλει ένα τέλος στην υποτίμηση και να προστατεύσει τη γυναίκα του, πήρε τη μεγάλη απόφαση [cite: 3]. Καβάλησε το αλόγό του και έφυγε για ένα μακρύ ταξίδι με μια ιερή υπόσχεση: να επιστρέψει πιο δυνατός για να υπερασπιστεί εκείνη και το σπίτι τους [cite: 3].

Το Μοναδικό Όπλο: Ciar-Scourge (The Bound Greatsword)

Κατά τη διάρκεια της εκπαίδευσής του, μέσα από το μίσος για τους αντιπάλους του, ο Kieran κέρδισε και δεσμεύτηκε με ένα Two-Handed Greatsword, το **Ciar-Scourge** (Ciar = η ρίζα του Kieran / Scourge = Τιμωρία) [cite: 3]. Το σπαθί είναι μόνιμα συνδεδεμένο με την ψυχή του και δεν μπορεί να αντικατασταθεί με κανένα άλλο όπλο [cite: 3]. Ανταποκρίνεται στο περιβάλλον και στους εχθρούς, αλλάζοντας αυτόματα μορφή ανάλογα με τον κόσμο στον οποίο βρίσκεται [cite: 3].



Μηχανισμοί Μάχης & Parry (Πρώτο Μισό)

- **Martial Arts Focus:** Στο πρώτο μισό, ο Kieran μάχεται βασιζόμενος στις πολεμικές τέχνες [cite: 3]. combos μικρής εμβέλειας, γρήγορα λακτίσματα και stamina management σε καθαρό Souls-like στυλ [cite: 3].
- **Perfect Parry & Deflect:** Η επιβίωση βασίζεται στο απόλυτο timing [cite: 3]. Το Perfect Parry εκτρέπει την ορμή του εχθρού, γεμίζει την Posture Bar του αντιπάλου και τον αφήνει ακάλυπτο για Critical Stagger Executions [cite: 3].
- **Cartoon Influence:** Όταν εκτελείται Perfect Parry ή Perfect Dodge, ο χρόνος παγώνει στιγμιαία με έντονα visual εφέ (air-slices), επηρεασμένα από τα cartoons που διάβαζε μικρός [cite: 3].

CHAPTER 2: Η ΚΑΘΟΔΟΣ ΣΤΗΝ ΑΒΥΣΣΟ (THE DESCENT)

1. Η Είσοδος & Ο Scripted Loss

Ο Kieran επιστρέφει στην πόλη του και αντικρίζει την απόλυτη καταστροφή από την πτώση του Lucifer (Year 0012) [cite: 3]. Με το Ciar-Scourge στην πλάτη, κατεβαίνει στην τεράστια άβυσσο που δημιουργήθηκε [cite: 3]. Στον πάτο αντιμετωπίζει τον Lucifer [cite: 3]. Η μάχη είναι ένας scripted loss: ο Lucifer αποκρούει τα πάντα, σπάει το Ciar-Scourge στα δύο και ρίχνει τον Kieran αναίσθητο [cite: 3].

2. Η Αποκάλυψη & Η Συμφωνία

Ο Kieran ξυπνάει και ο Lucifer του αποκαλύπτει ότι η καταστροφή προκλήθηκε από την απόλυτη αδιαφορία των Αγγέλων που τον εξόρισαν [cite: 3]. Προτείνει μια συμφωνία εκδίκησης [cite: 3]. Το σπαθί ενώνεται ξανά, παίρνοντας τη **Hell Form** (μαύρο μέταλλο με πορφυρές φλέβες φωτιάς) [cite: 3]. Ο Kieran αποκτά το πετράδι **Eternal Pain** στο στήθος του, το οποίο του δίνει τις δυνάμεις του Lucifer και χρησιμεύει ως δίαυλος επικοινωνίας (voice call) όπου το πρόσωπο του Lucifer εμφανίζεται για να τον καθοδηγεί [cite: 3].



The Armored Mobility System (Κίνηση Ιππότη)

Η κίνηση βασίζεται αυστηρά σε ρεαλιστικά physics βαριάς πανοπλίας ιππότη (20-30 kg), ενισχυμένη με δαιμονική ενέργεια [cite: 1, 3]:

- **Chaos Sprint:** Σπριντ μικρών αποστάσεων που μετατρέπεται σε βίαιο Chaos Charge προς τους εχθρούς [cite: 1, 3].
- **Vaulter Strike:** Άλμα πάνω από χαμηλά εμπόδια σε συνδυασμό με AOE επίθεση εδάφους [cite: 1, 3].
- **Demonic Dash:** Το roll αντικαθίσταται από ένα shadow dash, κάνοντας τον Kieran άυλο για κλάσματα δευτερολέπτου [cite: 1, 3].
- **Sinner's Leap:** Άλμα σε μικρά κενά, ενισχυμένο με τη χρήση δαιμονικών αλυσίδων ως grappling hook [cite: 1, 3].
- **Vertical Sinner:** Σκαρφάλωμα σε τείχη μέσω footholds με εκρηκτικά burst jumps με τις αλυσίδες [cite: 1, 3].

CHAPTER 3: TO MONOPATI TOY ΦΩΤΟΣ (THE UNHOLY AWAKENING)

Καθώς ο Kieran πλησιάζει τις πύλες του Παραδείσου, η τυφλωτική ενέργεια αναγκάζει το Ciar-Scourge να αλλάξει μορφή στην **Heaven Form** [cite: 3]. Το σπαθί γίνεται κρυστάλλινο, λευκό-χρυσό και εκπέμπει ιερή λάμψη [cite: 3].

Οι επιθέσεις κάνουν Holy Damage και σπάνε τα αγγελικά shields [cite: 3]. Το Perfect Parry ενεργοποιεί το *Blind Mechanic*, τυφλώνοντας τους εχθρούς [cite: 3]. Ο Lucifer, μέσω του Eternal Pain, παρέχει στρατηγικές συμβουλές σε πραγματικό χρόνο για τις ενέδρες των Αγγέλων [cite: 3].

CHAPTER 4: Ο ΠΟΛΕΜΟΣ ΤΩΝ ΟΥΡΑΝΩΝ (THE WAR OF THE HEAVENS)

Extraction runs σε ζωντανά πεδία μάχης (Faction Warfare) [cite: 2, 3]. Στο background, δαίμονες συγκρούονται με τις στρατιές των Αγγέλων [cite: 3]. Η αρχιτεκτονική βασίζεται στο **Sanctified Brutalism** [cite: 3]. Ο στρατός των Αγγέλων περιλαμβάνει [cite: 3]:

- **Archangel Guards:** Βαριά θωρακισμένοι ιππότες με Halberds. Απαιτούν Perfect Parries [cite: 3].
- **Celestial Bowmen:** Ιπτάμενοι τοξότες. Αντιμετωπίζονται με grappling αλυσίδες στα footholds [cite: 1, 3].
- **Holy Mages:** Ελέγχουν τον χώρο με ακτίνες στυλ The Radiance, οι οποίες γίνονται deflect με το Ciar-Scourge [cite: 3].

CHAPTER 5: ΤΟ ΠΑΝΘΕΟΝ ΤΟΥ ΦΩΤΟΣ (THE PANTHEON OF LIGHT)

Κυνήγι των Αρχαγγέλων σε στυλ Kratos [cite: 3]. **Azrael (The Archangel of the Burning Vaults):** Μάχη σε δύο φάσεις (εναέρια με χρήση Sinner's Leap και εδάφους με posture dueling) [cite: 3]. **Uriel (The Radiant Judge):** Ο ένοχος για την καταστροφή της πόλης του Kieran [cite: 3]. Χρησιμοποιεί ένα γιγαντιαίο Two-Handed Axe με energy waves [cite: 3]. Όταν η Posture Bar του σπάσει, ο Kieran εκτελεί ένα brutal finisher συνδυάζοντας Martial Arts και το full αναβαθμισμένο Ciar-Scourge, παίρνοντας την εκδίκησή του [cite: 3].

CHAPTER 6: Η ΎΣΤΑΤΗ ΠΡΟΔΟΣΙΑ & Ο ΘΡΟΝΟΣ ΤΗΣ ΑΒΥΣΣΟΥ

Οι Άγγελοι ενεργοποιούν τους **Ιερούς Κύβους** για το Reset της ανθρωπότητας [cite: 3]. Ο Kieran δεν μπορεί να τους καταστρέψει μόνος του λόγω της θνητής του φύσης [cite: 3]. Ο

Lucifer υλοποιείται μέσω του πετραδιού, μπαίνει ανάμεσα στους Κύβους και τους διασπάβια, σώζοντας τον κόσμο [cite: 3].

Αμέσως μετά, ο Lucifer **στέφεται ο Νέος Υπέρτατος Αρχάγγελος** στον χρυσό θρόνο [cite: 3]. Για να διατηρήσει την κοσμική ισορροπία, προδίδει τον Kieran και τον εκτοξεύει στην άβυσσο του Underworld [cite: 3]. Το παιχνίδι κλείνει με τον Kieran να προσγειώνεται στην Κόλαση, όπου οι δυνάμεις σφραγίζονται μόνιμα μέσα του, καθιστώντας τον τον **Νέο Ruler του Underworld**, έτοιμο για πόλεμο ενάντια στον Lucifer [cite: 3].